

RANCANGAN PENGAJARAN HARIAN 1

Mata Pelajaran	SEJARAH
Tema/Tajuk	ZAMAN PRA SEJARAH
Masa	60 minit
Objektif	Pada akhir pembelajaran dan pengajaran, murid dapat; i. Menghuraikan maksud prasejarah ii. Melengkapkan jadual berhubung zaman-zaman utama pra sejarah melalui permainan <i>Misteri Diriku</i> iii. Menghasilkan dua rangkap pantun berhubung sikap manusia pra sejarah yang perlu dicontohi.
Aktiviti	<ol style="list-style-type: none">1. Menonton tayangan video tentang <i>zaman pra sejarah</i>2. Bercerita tentang situasi zaman pra sejarah3. Permainan Misteri Diriku4. membacakan pantun yang dihasilkan.
EMK	Nilai Murni: Bersyukur Kemahiran Pemikiran Sejarah: Elemen asas sejarah Elemen Kewarganegaraan: Menghargai sejarah asal usul negara Bahasa: Kemahiran mencipta pantun
Bahan Bantu Belajar	Komputer, LCD,DVD, buku teks, bahan permainan Misteri Diriku, kad arahan